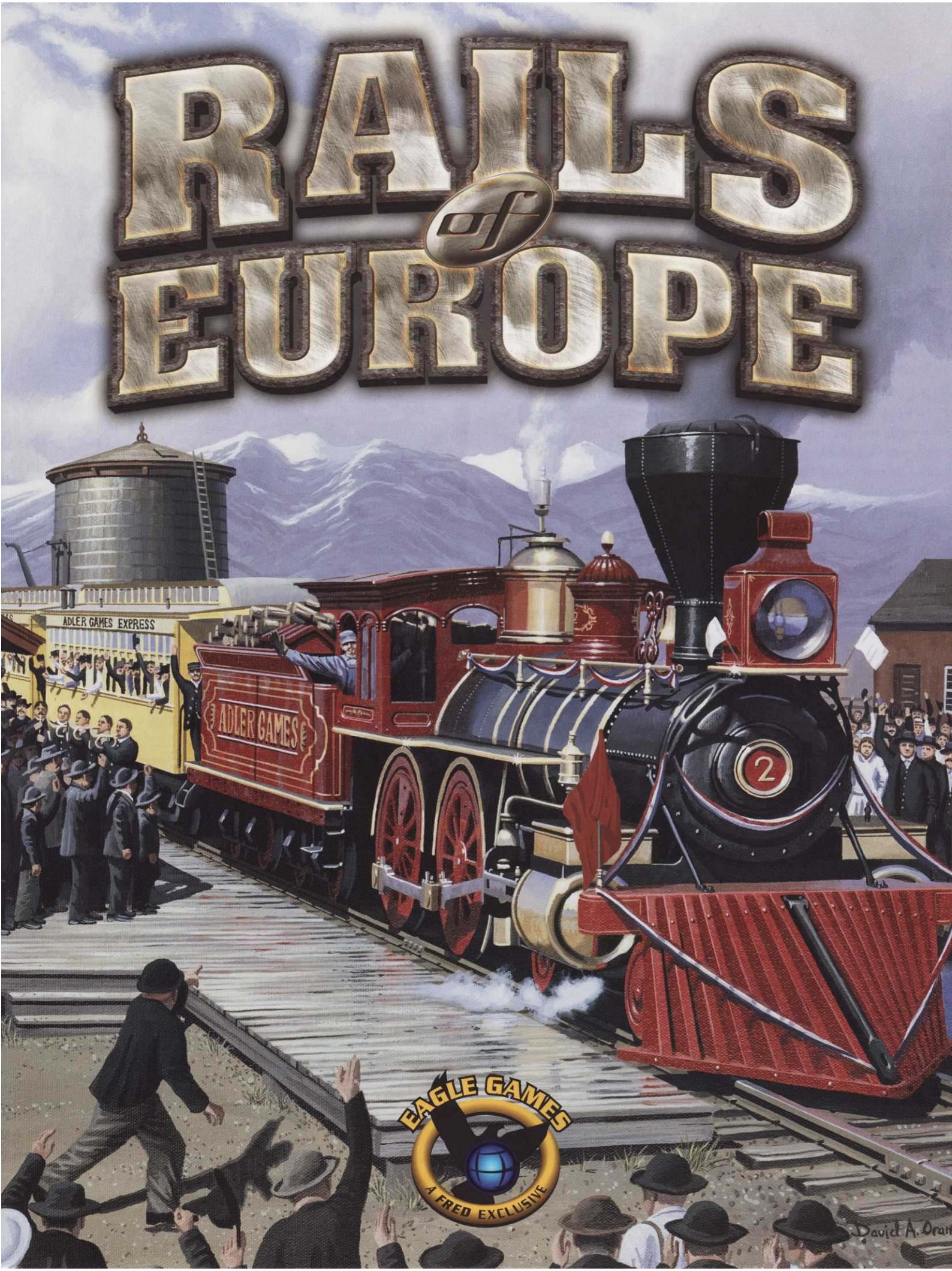
Tradus si interpretat de Carmen– oaia neagra de pe www.boardgames-blog.ro

RAILS of EUROPE



Creat de Glenn Drover

© 2007 FRED Distribution, Inc.

Introducere

Este mijlocul secolului al 19-lea în Europa. Căile ferate care au aparut mai întâi în Anglia, apar acum în Europa continentală. Prosperitate şi prestigiu va câştiga persoana care poate corela resursele cu cererea de pe continent. Construieşti prin munții din sudul Europei, sau în întreaga întindere a Rusiei de vest? Dacă eşti destul de norocos, poate că poți semna un acord cu un oraş cu poziție strategică sau chiar cu o capitală. Un continent aşteaptă transporturile feroviare din Europa.

Rails of Europe este o hartă de extindere pentru binecunoscutul joc pe tablă de transport feroviar de la Eagle Games. Veți avea nevoie de piesele de la jocul de bază (piese de traseu şi oraşe, acțiuni, bani, indicii de oraş liber, trenuri şi indiciul primului jucător) pentru a juca Rails of Europe.

Jocul de bază nu suferă modificări, cu excepția celor scrise. Pentru chestiuni referitoare la regulile de bază, consultați regulamentul jocului de bază. Orice modificare sau schimbare a unei reguli de bază este prezentată aici.

Componente

Tabla de joc Harta Europei la începutul erei căilor ferate, la mijlocul secolului al 19-lea. Harta este împărțită în hexagoane. Fiecare hexagon poate să conțină un oraş, munți (maro) sau teren deschis (verde). Apa (albastru) poate fi prezentă şi crestele (linii maro) pot fi de-a lungul laturilor unor hexagoane.

Cărți Baron al Căilor Ferate

Cărți Exploatare Căi Ferate

Începerea jocului

Baronii Căilor Ferate După ce a fost aranjată tabla de joc (cuburile au fost plasate în mod aleatoriu în oraşe) jucătorilor le sunt împărțite câte două Cărți Baron al Căilor Ferate. Fiecare jucător alege un baron pe care îl păstrează în dreptul său cu fața în jos, iar pe celălalt îl pune cu fața în jos în afara spațiului de joc. La sfârşitul jocului, jucătorii arată cărțile baron şi, dacă un jucător a îndeplinit obiectivele cerute de carte, atunci primeşte punctele de victorie în acel moment.

Notă: Lisabona este un oraş portughez şi nu se numără printre obiectivele regelui Alfonso al XII-lea.

Jocul

Clasificarea hexagoanelor Hexagoanele cu munți sunt identificate printr-un punct. Dacă un hexagon de munte conține apă, este considerat tot munte. Dacă un alt hexagon în afară de munte are apă (albastru) este considerat un hexagon cu apă, iar costul de construcție pentru acesta este de $ 3,000. Dacă un hexagon nu are nici punct, nici apă, este tratat ca un teren deschis.

Linii de mare importanță
Cărțile de operațiuni nu mai includ liniile importante. În schimb, marile linii sunt disponibile pe tot parcursul jocului. Acestea sunt identificate pe tablă. La fel ca în jocul de bază, o dată ce o linie majoră a fost finalizată de către un singur jucător, nu poate fi punctată pentru altcineva.

Emisiunea de Acțiuni Jucătorii pot emite acțiuni doar atunci când au nevoie de bani pentru a cumpăra sau pentru a plăti pentru o ofertă. Pot fi emise acțiuni doar pentru a acoperi plata. (De exemplu, dacă un jucător are $0 şi are nevoie de $16,000 pentru construcția de cale ferată, el poate emite 4 acțiuni, dar nu poate emite mai multe pentru această achiziție).

Cărți noi de Exploatare

Linie de Pasageri - primul jucător care livrează 4 din cele 6 culori de bunuri câştigă această carte şi punctele bonus. Pentru a ține evidența, jucătorii pun cuburile de bunuri în fața lor (1 din fiecare culoare atunci când se face o livrare) până când un jucător livrează o a patra culoare şi apoi toate cuburile care au fost păstrate în fața jucătorilor sunt puse în sacul cu bunuri.

Personalitate a Capitalei - Odată ce un jucător a ales o astfel de carte, va primi un punct de victorie pentru fiecare conexiune construită la (sau de la) oraşul respectiv după ce cartea a fost aleasă. (De exemplu, dacă un jucător alege cartea Personalitate a Capitalei Paris şi există deja două conexiuni la Paris, atunci numărul maxim de puncte pe care jucătorul le poate obține de la această carte este 4.)

Personalitate a Oraşului - Odată ce un jucător a ales o astfel de carte, niciun alt jucător nu mai poate construi în oraşul respectiv cu excepția deținătorului cărții. Cartea nu are nici un efect asupra traseului care era deja construit către oraş în momentul când a fost aleasă cartea.

Inginer de Tunel - Când un jucător alege această carte, o poate utiliza în timpul unei construcții viitoare, iar toți munții şi toate traversările de creste sunt la jumătate de preț ($ 2,000 fiecare).

Sfârşitul jocului

Numărul de indicii "oraş liber" la care se termină jocul (acelaşi mecanism ca şi în jocul de bază) depinde de numărul de jucători:

3 Jucători: 11 Indicii "Oraş Liber"

4 Jucători: 13 Indicii "Oraş Liber"

5 Jucători: 15 Indicii "Oraş Liber"

Strategie

Drept consecință a unei hărți mai mici şi a unei geografii diferite a Europei (mai mulți munți), jocul creează mai devreme concurență înre jucători.

- De multe ori se ia repede teritoriul din mijlocul hărții. Această construire rapidă trebuie să fie echilibrată atent cu numărul de acțiuni emise.

- Emisiunea mai multor acțiuni la începutul jocului pentru construirea rețelei este foarte periculoasă.. Venitul maxim în acest joc nici nu ajunge la nivelul celui din jocul de bază şi nici nu durează la fel de mult.

- Acum, că principalele linii sunt disponibile de la început, fiți atenți la localizarea lor şi acționați pentru a reuşi finalizarea (sau a preveni ca adversarii să finalizeze) una sau două linii în strategia ta de joc.

Mulțumiri:

Designul Jocului - Glenn Drover

Concept Hartă şi design adițional - Jim Provenzale, Jacoby O'Connor, Paul Niemeyer, Sean Brown şi Keith Blume

Creație - Paul Niemeyer and David Oram

Creație Tablă de Joc - Paul Niemeyer

Regulament - Keith Blume

Design Grafic - Jacoby O'Connor şi Jim Provenzale; Fast Forward Design Associates

Producție şi Asamblare – Q P

Testare Joc - Jack Provenzale, the Elgin Eagles (Michael Pennisi, Ray Petersen, Matthew Sweet, Alan Reeve, Jim Kehoe), Six Feet Under (Ben Rhoads, Rich Waldbiesser, Sue Waldbiesser, Shannon Carr, Emily Caine, Marco DeLaurentis, Eric Gibson, Rob Pusch, Andy Pogorzelski), Funagain Games (Nick Medinger, Margaret Harrington, Matt Ackerson, Mike Vediner), Linda Pedlow, Stephen Pedlow, Rainy Day Games (Steve Ellis, James Eastham, Brent Edington, Perry Lee, Dan Morgan, Ken Waters, Brian Collins), The Game Parlor (Joshua Daniel Welch, Christopher Michael Welch, Steven R. Schwartz, Michael Robert Petko, David Haldeman), Shad Brown, George Marino, Terry Scarbeary, Leslie Lightstone, Alex Soued, Brian Blume, Tom Wham, James M. Ward, Todd Bookman, Mike Carr, Jennifer Waldbiesser, Jim Forsythe, Connor Forsythe, şi W. Eric Martin.

TRADUCERE ŞI INTERPRETARE :

Carmen – www.boardgames-blog.ro

OPERAȚIUNI

- Construieşte Cale Ferată
- Urbanizează ($10,000)
- Îmbunătățeşte Locomotiva
- Livrează 1 Cub de Bunuri
- Alege o Carte Exploatare Căi Ferate

COSTURI PENTRU CONSTRUCȚIA DE CALE FERATĂ

• Câmpie (hexagon verde)	$2,000
• Munți (punct alb)	$4,000
• Apă (orice tip de apă dintr-un hexagon)	$3,000
• Traversare Creastă (hexagoane cu latură maro închis)	$4,000 suplimentar