



Un joc de atmosfera frenetica si reflexe rapide  
- 2 pana la 8 jucatori - de la 6 ani in sus

### *Ce este Dobble?*

*Dobble inseamna peste 50 de simboluri, 55 de carti cu cate 8 simboluri pe fiecare carte si un singur simbol identic intre fiecare doua carti. Tine doar de tine sa afli care este acela.*

### *Inainte de a juca...*

*Daca joci pentru prima data sau daca joci cu persoane cu care nu ai mai jucat inainte, trage oricare doua carti si pune-le cu fata in sus pe masa, intre toti jucatorii.*

*Cautati simbolul identic de pe cele doua carti (aceeasi forma, aceeasi culoare, doar marimea putand fi diferita). Primul jucator care gaseste simbolul corect il numeste cu voce tare si trage doua noi carti care sunt apoi asezate cu fata in sus pe masa. Repetati acest lucru pana cand fiecare jucator s-a convins ca exista intotdeauna un singur simbol comun intre fiecare doua carti.*

*Asta e tot, acum stii cum se joaca Dobble!*

### *Scopul jocului*

*Indiferent de joc, trebuie sa fii intotdeauna cel mai rapid care indica simbolul comun intre doua carti, il rosteste tare, dupa care trage o carte, o aseaza sau o decarteaza, in functie de regulile mini-jocului in derulare.*

### *Mini-jocurile*

*Dobble este o suita de mini-jocuri bazate pe rapiditate in care toti participantii joaca in acelasi timp. Poti juca mini-jocurile intr-o anumita ordine, aleator sau poti sa-l joci pe acelasi iar si iar. Singurul lucru important este sa te distrezi! Citeste regula mini-jocului ales (sau a celui nimerit aleator) tuturor jucatorilor inainte de a incepe. Nu ezita sa faci o runda de incalzire pentru a te asigura ca fiecare jucator intelege regulile.*

### *Sfarsitul jocului*

*Jucatorul care castiga cele mai multe mini-jocuri este invingator.*

*Pentru iubitorii de campionate, este oferit si un sistem de punctaj la finalul regulamentului.*

## In caz de dubiu?

Jucatorul care a rostit primul denumirea simbolului este cel care castiga! Daca jucatorii au rostit in acelasi timp, castiga cel care a luat, asezat sau decartat primul cartea.

## Egalitate

La sfarsitul unui mini-joc, jucatorii aflati la egalitate se dueleaza (sau fac o runda de "hot potato" daca sunt mai mult de doi). Fiecare trage o carte si o arata in acelasi timp. Primul care gaseste simbolul comun si il rosteste cu voce tare castiga duelul.

## Exemple de simboluri



## Sistemul de punctaj pentru campionate

Incepeti cu "the towering inferno", pierzatorul alege urmatorul mini-joc.

The towering inferno: + 1 punct per carte castigata / +5 puncte pentru jucatorul cu cele mai multe carti castigate

The well: + 10 puncte pentru primul jucator care scapa de toate cartile sale / -20 pentru ultimul

The poisoned gift: +20 puncte pentru jucatorul care are cele mai putine carti / +10 puncte pentru al doilea

The hot potato: -5 puncte per runda pierduta

Gotta catch them all: + 1 punct per carte castigata

## Mini-joc #1

### The towering inferno (Inaltul infern)

- 1) *Setup: amestecati cartile, puneti cate una cu fata in jos in dreptul fiecarui jucator si faceti un teanc cu cartile ramase, care va fi pus cu fata in sus la mijlocul mesei.*
- 2) *Scopul jocului: sa fii jucatorul care castiga cele mai multe carti din teanc la sfarsitul jocului.*

Pozitia de start:

Exemplu pentru 3 jucatori



### 3) Cum se joaca?

*La start, jucatorii isi intorc cartile cu fata in sus. Fiecare jucator trebuie sa fie cel mai rapid in identificarea simbolului identic dintre cartea sa si prima carte din teanc. Primul care gaseste simbolul il numeste, ia cartea din teanc si o aseaza peste cealalta carte din fata sa. Prin luarea acestei carti, o noua carte este disponibila. Jocul continua pana cand se termina toate cartile din teanc.*



- 4) *Castigatorul: Jocul se incheie cand toate cartile din teanc au fost luate. Castigator este cel care a luat cele mai multe carti.*

## Mini-joc #2

### The well (Fantana)

- 1) *Setup: impartiti toate cartile jucatorilor, cate una, incepand cu jucatorul care a castigat ultimul mini-joc. Puneti ultima carte cu fata in sus la mijlocul mesei. Fiecare jucator isi amesteca propriile carti si isi face un teanc cu fata in jos in dreptul sau.*
- 2) *Scopul jocului: sa fii jucatorul care scapa cel mai rapid de toate cartile – asigura-te ca nu esti ultimul!*

Pozitia de start:

Exemplu pentru 3 jucatori



### 3) Cum se joaca?

La start, jucatorii isi intorc teancul de carti cu fata in sus. Fiecare jucator trebuie sa fie cel mai rapid in decartarea cartilor din teancul lor prin punerea cartilor lor peste cartea din mijloc. In acest scop, trebuie sa numeasca simbolul identic dintre cartea de deasupra teancului sau si cartea din mijloc. Cum cartea din mijloc se schimba imediat ce un jucator a pus una din cartile sale peste aceasta, jucatorii trebuie sa fie rapizi.



4) Pierzatorul: Ultimul jucator care scapa de toate cartile sale pierde jocul.

## Mini-joc #3

### The hot potato (Cartoful incins)

(jucat pe parcursul mai multor runde)

- 1) Setup: in fiecare runda, impartiti fiecarui jucator cate o carte pe care o va tine ascunsa in mana, fara sa se uite la ea. Puneti deoparte cartile ramase, ele vor fi folosite pentru rundele care urmeaza.
- 2) Scopul jocului: sa fii jucatorul care scapa cel mai rapid de cartea sa.

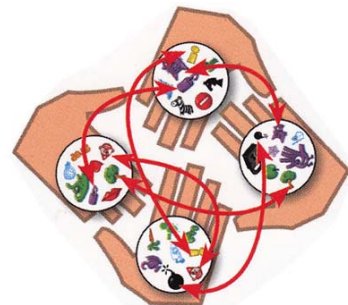
Pozitia de start:

Exemplu pentru 4 jucatori



### 3) Cum se joaca?

La start, jucatorii arata cartile in timp ce se asigura ca toate simbolurile sunt vizibile (cea mai buna metoda este sa tii cartea in palma, ca in imagine). Imediat ce un jucator gaseste un simbol identic intre cartea sa si cea a altui jucator, acesta numeste simbolul si isi pune cartea peste cea a jucatorului respectiv. Acesta din urma trebuie sa gaseasca simbolul identic dintre noua sa carte si cele ale jucatorilor ramasi. Daca reuseste sa faca asta, toate cartile sale sunt date odata.



- 4) Pierzatorul: ultimul jucator, care ramane cu toate cartile, pierde runda si isi pune cartile pe masa in dreptul sau. Jucatorii pot incepe cate runde noi doresc (minim 5). Cand nu mai sunt carti pentru o noua runda, mini-jocul se incheie, iar pierzatorul este cel care are cele mai multe carti.

## Mini-joc #4

*Gotta catch them all! (Trebuie sa le iei pe toate!)*

*(jucat pe parcursul mai multor runde)*

- 1) Setup: in fiecare runda, asezati o carte cu fata in sus la mijlocul mesei, iar in jurul ei puneti cu fata in jos atatea carti cati jucatori sunt. Puneti deoparte cartile ramase, ele vor fi folosite pentru rundele care urmeaza.
- 2) Scopul jocului: sa castigi mai multe carti mai rapid decat adversarii.

Pozitia de start:

Exemplu pentru 4 jucatori



### 3) Cum se joaca?

La start, jucatorii intorc (in acelasi timp) cate o carte din cele puse in jurul cartii din mijloc. Jucatorii trebuie sa descopere simbolul identic dintre cartea din mijloc si cartile pe care tocmai le-au intors. Imediat ce un jucator gaseste un simbol identic, acesta il numeste, castiga cartea respectiva si o pune deoparte (fiti atenti: nu trebuie sa luati niciodata cartea din mijloc).



- 4) Castigatorul: imediat ce toate cartile intoarse au fost luate, jucatorii pun cartea din mijloc sub teanc si incep o noua runda. Jucatorii pastreaza cartile castigate. Cand nu mai sunt carti de tras, mini-jocul se incheie si castigator este jucatorul care a luat cele mai multe carti.



## Mini-joc #5

### The poisoned gift (Cadoul otravit)

- 1) *Setup: amestecati cartile, puneti cate una cu fata in jos in dreptul fiecarui jucator si faceti un teanc cu cartile ramase, care va fi pus cu fata in sus la mijlocul mesei.*
- 2) *Scopul jocului: sa fii jucatorul cu cele mai putine carti castigate din teanc la sfarsitul jocului.*

*Pozitia de start:*

*Exemplu pentru 4 jucatori*



### 3) Cum se joaca?

*La start, jucatorii isi intorc cartile cu fata in sus. Fiecare jucator trebuie sa identifice simbolul identic dintre cartea oricarui adversar si cartea din teanc. Primul care gaseste simbolul il numeste, ia cartea din teanc si o aseaza peste cea a adversarului in cauza. Prin luarea acestei carti, o noua carte este disponibila. Jocul continua pana cand se termina toate cartile din teanc.*



- 4) *Castigatorul: mini-jocul se incheie imediat ce toate cartile din teanc au fost luate. Castigator este jucatorul cu cele mai putine carti.*

### Mulumiri:

*Idee Originala: Denis Blanchot*

*Sistem de joc, dezvoltare si testare:  
Denis Blanchot, Jean-Francois Andreani  
Team Play Factory*



*Publicat si distribuit de:*

