

# Jocul cuvintelor®

**SCRIBO BRAND CROSSWORD GAME®**

## TABLĂ DE JOC CU SISTEM SPECIAL DE FIXARE A LITERELOR

Jocul conține:

- a) O tablă de joc pe care este desenat un careu de 15 x 15 pătrătele denumite câmpuri
- b) 108 jetoane cu litere marcate cu un punctaj
- c) 4 suporti pentru litere
- d) Un dozator pentru litere (pungă de pânză)
- e) regulament

După cum se vede în figura 1, tabla de joc are 225 de câmpuri, unele albe, unele marcate cu roșu (20 câmpuri), unele cu albastru (30 câmpuri), iar unele cu "STOP"(6 câmpuri). În zona centrală a tablei este tipărit un cuvânt "START", cuvântul de la care se pornește jocul.

Câmpurile roșii vor multiplica de 10 ori valoarea literelor ce le vor acoperi în timpul jocului.

Câmpurile albastre vor multiplica de cinci ori suma literelor ce formează un cuvânt și vor traversa în timpul jocului acest câmp. Câmpurile "STOP" reprezintă o barieră în formarea unui cuvânt, adică nici o literă nu se poate așeza deasupra sau nici un cuvânt nu poate traversa aceste câmpuri. Câmpurile ce contin literele START, nu pot fi folosite decât ca legături cu cuvintele de etalat în timpul partidei și vor constitui zona de început a jocului.

Jetoanele poartă câte o literă și un indice valoric. Acest indice arată câte puncte valorează litera respectivă și se află într-o relație directă cu frecvența folosirii respectivei litere în limba română. Jetoanele au valorile și sunt distribuite astfel:

A2=12 buc	N1= 6 buc
B8= 2 buc	O1= 5 buc
C1= 6 buc	P2= 4 buc
D2= 4 buc	R1= 7 buc
E1=10 buc	S1 = 5 buc
F8= 2 buc	T1= 7 buc
G9= 4 buc	U1= 6 buc
H8= 2 buc	V8= 2 buc
I1 = 10 buc	Z8= 1 buc
J8 = 1 buc	X8= 1 buc
L1= 4 buc	Jolly 0=3 buc.
M4= 4 buc	Total 108 buc

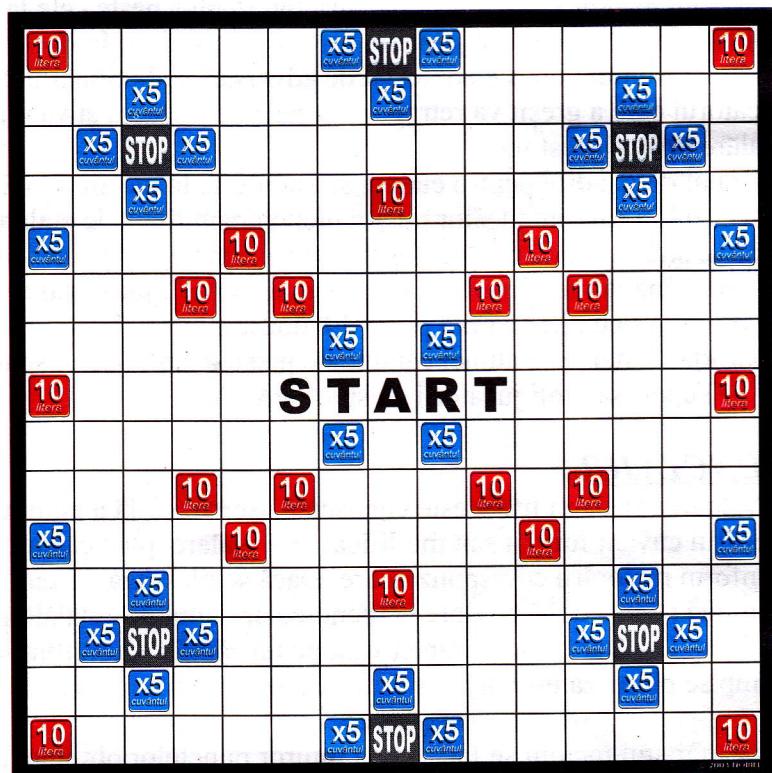


fig1

Nu se ține seama de diacritice, adică A=Ă=Â, I=Î S=S e.t.c.

Jocul poate fi jucat de 2 până la 4 jucători. Fiecare jucător va extrage din dozator câte șapte jetoane pe care le va așeza pe suportii din plastic în aşa fel încât nici unul dintre adversari nu le poate vedea.

**Scopul jocului** constă în formarea unor cuvinte pe tablă cu ajutorul jetoanelor în aşa fel încât la etalarea lor pe câmpuri să obținem un punctaj cât mai favorabil. Cuvintele care sunt acceptate în joc sunt: substantive, adjective, articole, numerale, pronume sau verbe, respectiv toate cuvintele care există în dicționarele limbii române, sub orice formă gramaticală corectă (gen, număr, caz, articulat, nearticulat, persoană, mod sau timp) admisă de regulile limbii române, inclusiv cuvintele compuse ca: într-adevăr, într-un etc (cratima fiind înlocuită de jolly). Nu sunt admise: nume proprii, denumiri comerciale, abrevieri sau prefixe. Se vor folosi folosi doar verbe la infinitiv sau participiu.

In timpul jocului, cuvintele se pot forma și lega între ele astfel: prin **lungire**, adăugând una sau mai multe litere în față sau / și în urma unui cuvânt aflat de pe tablă; prin **intersectare**, formând un cuvânt (orizontal sau vertical) care să se încruzișeze cu un altul aflat de pe tablă; prin **alipire**; prin metode combinate ale celor de mai sus.

Jocul va începe după ce toți jucătorii au cele 7 litere pe tablă și s-a stabilit prin tragere la sorți cine va etala primul. Prima etalare va fi făcută (folosind oricare din metodele de legare mai sus descrise) legând cuvântul de etalat de cuvântul "START". Prin legare se presupune folosirea oricărei litere a cuvântului "START" ca și cum acesta ar fi fost etalat anterior.

Se vor folosi oricare dintre literele cuvântului START în etalare, dar considerând punctajul egal cu zero al acestora.

Exemplu: Am pe suport ACDRETO. Sunt primul care voi etala.

Pot forma cuvântul CATEDRA (fig2) sau ERA (fig3) etc.

După etalare, jucătorul va completa pe suport (extrăgând din dozator) numărul inițial de litere. Următorii jucători, atunci când le va veni rândul în sensul acelor de ceasornic, se vor putea lega atât de câmpul START cât și de cuvintele formate anterior, după interesul și strategia fiecărui. Deci jetoanele nedepuse într-un tur rămân în joc pentru turul următor.

**fig2**

x5 cuvântul	C	x5 cuvântul		
S	T	A	R	T
x5 cuvântul	T	x5 cuvântul		
	E			10 literă
	D			10 literă
	R			
	A			

### **Alte reguli:**

- literele odată puse nu se pot schimba;
- dacă un jucător ia din greșală un jeton în plus peste cele la care are dreptul, i se ia la întâmplare unul din jetoane, care se reintroduce în dozator;
- când cuvântul depus e contestat de adversari și dictionarul confirmă contestația, jucătorul care a greșit va retrage jetoanele de pe tablă și va pierde dreptul de etalare pentru acest tur;
- timpul de gândire pentru etalare se stabilește la începutul jocului între jucători;
- în cazul în care un jucător nu are nici o posibilitate de etalare, sau consideră din motive strategice că nu dorește să etaleze, spune "PAS" și va pierde dreptul de etalare până la turul următor. Când spune "PAS", jucătorul are dreptul (la alegere) să schimbe cel mult trei piese de pe suport cu alte trei noi piese din dozator.
- partida se sfărșește atunci când toate piesele din dozator se termină și unul dintre jucători a etalat toate literele de pe suport sau toți jucatorii au spus "PAS".

**fig3**

x5 cuvântul		x5 cuvântul		
S	T	A	R	T
x5 cuvântul		x5 cuvântul	E	R

### **PUNCTAJUL:**

Valoarea fiecărei litere este cunoscută. Suma totală a unui tur este cea rezultată din numărul de puncte al literelor fiecărui cuvânt format sau modificat prin etalare, plus calculul punctelor stabilit pentru fiecare pătrat colorat, conform majorării corespunzătoare. Dacă se plasează o literă "pivot" pe o căsuță colorată astfel încât litera este comună pentru două cuvinte perpendiculare unul pe celălalt, multiplicarea se calculează pentru ambele cuvinte. Dacă se plasează un cuvânt pe un câmp care multiplică de 5 ori cuvântul, dar chiar deasupra respectivului câmp se plasează un jolly, cuvântul se va multiplica chiar dacă jolly are valoarea 0.

La sfârșitul jocului se face suma tuturor punctelor obținute de-a lungul partidei, se ignoră punctele literelor aflate pe suport și neetalate încă și va câștiga jucătorul care a acumulat cele mai multe puncte.

### **LISTA CUVINTELOR DE DOUĂ LITERE ACCEPTATE PRIN REGULAMENT PENTRU ACEST JOC:**

AB, AC, AD, AH, AI, AL, AM, AN, AR, AS, AT, AU, AX, AZ, BA, BI, BU, CA, CE, CI, CO, CU, DA, DE, DI, DO, DU, EA, EC, EE, EH, EI, EL, EU, EV, EX, FA, FI, FU, GA, GO, HA, HE, HI, HM, HO, HU, IA, IC, IE, II, IL, IM, IN, IO, IR, IS, IT, IU, IZ, LA, LE, LI, MA, MI, MU, NA, NE, NI, NO, NU, OA, OF, OH, OI, OL, OM, OP, OR, OS, OT, OU, PA, PE, PI, PU, RA, RE, RO, SA, SE, SI, SO, SS, ST, SU, TA, TE, TI, TT, TU, UD, UF, UI, UN, US, UT, UZ, VA, VI, VU, XU, ZA, ZI.

# **SUCCES!**