


Regulament Remy (Rummy)

Setul de joc:

Setul are 4 table de joc si 106 piese dintre care:

- 104 sunt numerotate de la 1 la 13 si de patru culori diferite, fiecare culoare avand doua serii de la 1 la 13.
- 2 piese au imaginea unui chip pe ele si acestea se numesc “joly”.

 ●	1 ●	2 ●	3 ●	4 ●	5 ●	6 ●
7 ●	8 ●	9 ●	10 ●	11 ●	12 ●	13 ●

Numarul de jucatori este 2, 3 sau 4.
Jocul se joaca in sens trigonometric.

Pregatirea jocului:

Fiecare dintre jucatori isi ia cate o tabla de joc.

Piese se amesteca cu fata in jos pe masa, iar apoi se construiesc un zid format din 15 gramezi de cate 7 piese. Piesa care ramane in plus este folosita la facutul jocului de catre unul dintre jucatori ales pentru prima data aleator, dupa care de la al II-lea joc cel ce face piesele fiind cel din dreapta celui care le-a facut anterior.

Cel ce face piesele ia piesa ramasa in plus si o aseaza in gramada cu numarul de pe ea, numarata fie de la stanga la dreapta fie de la dreapta la stanga, ridicand prima piesa si punand-o pe aceasta in locul ei. Piesa ridicata se aseaza pe urmatoarea gramada cu fata in jos.



Aceasta gramada se da jucatorului din dreapta celui care a facut piesele, acesta fiind si primul jucator. Gramezile se impart in continuare, fiecarui jucator revenindu-i cate 2 gramezi. Dupa ce fiecare jucator si-a primit gramezile, gramada imediat urmatoare se pune peste urmatoarea gramada marcandu-se astfel de unde se vor trage pe viitor piesele. La impartire daca se ajunge la sfarsitul gramezilor si inca mai trebuie impartite la jucatori atunci se continua impartirea acestora din celalalt capat.

Inainte ca jocul sa inceapa cand fiecare jucator isi vede piesele poate sa anunte “dubla” sau “dublele” (“dubla” se considera doua piese de aceeași valoare și culoare) fara sa le arate si sa faca schimb de duble cu ceilalti jucatori. In cazul in care unul din jucatori are 3 duble, acesta are posibilitatea de a “strica jocul” adica de a se reamesteca piesele.

Dublele sunt de 3 tipuri:

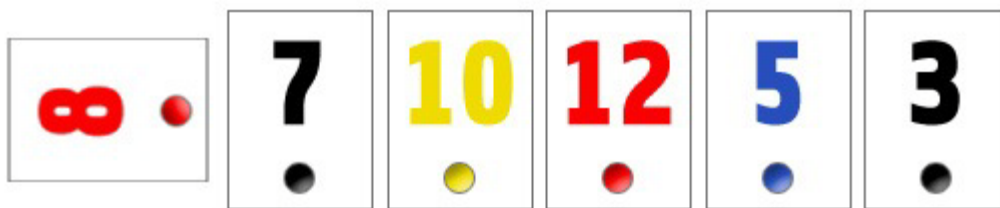
- “dubla mica” – de la 2 la 9
- “dubla mare” – de la 10 la 13
- “dubla cheie” sau “cui” – 1

Jucatorul care are aceeași piesa ca număr și culoare cu cea cu care a fost făcut jocul poate sa anunte “atu” și primește un bonus de 50 puncte la finalul jocului.

Jocul:

Primul jucator (singurul cu 15 piese pe tabla de joc) incepe jocul punand pe masa una din piesele nedorite de pe tabla. Aceasta piesa nu poate fi folosita in nici un fel de catre nici un jucator. In acel moment vine randul urmatorului jucator (in sens trigonometric) sa traga o piesa din gramada inaltata, care la randul sau va lasa jos o piesa de pe tabla. Piesele lasate jos la sfarsitul fiecarui tur sunt asezate in coloana sau “sir” (in ordinea jucatorilor), prima piesa (cea care nu poate fi folosita) este asezata invers decat celelalte, marcand inceputul sirului (coloanei).

Tura jucatorului incepe prin a lua o carte si se termina prin a lasa o carte jos, astfel incat pe tabla sa fie cel mult 14 piese la terminarea turei.



Obiectivul jocului este de a “etala” piesele de pe tabla asezandu-le in suite sau formatii in dreptul sau pe masa de joc.

Cele doua tipuri de combinatii de piese folosite la etalare sunt:

- “suits” – cel puțin 3 piese consecutive ca valoare și de aceeași culoare. 1 poate fi folosit în formație cu 2 și 3 (1-2-3) sau în formație cu 12 și 13 (12-13-1), dar nu poate niciodată să fie folosit în mijlocul unei suite (13-1-2).



- “terts” – cel puțin 3 piese cu aceeași valoare dar de culori diferite.



Cei 2 joly pot substitui orice piesă din joc cu scopul de a alcatui o suită sau tertă.

Prima etalare are câteva restricții:

Valoarea pieselor etalate să fie de minim 45 puncte.

La etalare trebuie să existe minim o suită sau, dacă aceasta nu este, etalarea se poate face cu o tertă de 1 fără să se etaleze și celelalte tertă de pe tabla de joc (în caz că ele există), acestea rămânând pentru etalarea din tură următoare.

Etalarea se face numai după ce s-a încheiat prima tură.

La etalare nu este obligatoriu să se scoată toate formațiile de pe tabla, important este ca etalarea să aibă minimul de 45 puncte. Piesele se pot păstra pentru o viitoare rupere sau pentru o etalare mai târziu cu riscul că dacă cineva închide aceste puncte să se scada în loc să se adune.

Astfel valorile pieselor pentru etalare sunt după cum urmează:

2-9	5 puncte fiecare
10-13	10 puncte fiecare
1 în formație de 1-2-3	5 puncte
1 în formație de 12-13-1	10 puncte
1 în tertă	25 puncte fiecare
Joly ia valoarea cărții pe care o înlocuiește	

La etalările din turele următoare nu mai există restricții la crearea de formații și se pot lipi piese de pe tabla la formațiile deja existente pe masă. Dacă se lipeste o carte la una din formațiile

celorlalti jucatori atunci la sfarsitul jocului aceasta trebuie recuperata. Pentru a nu se uita care a fost cartea lipita se poate lua piesa imediat urmatoare sau anterioara. In cazul in care piesa lipita este cu o valoare mai mare decat piesa langa care se lipeste, atunci se pot lua carti din alte formatii astfel incat sa se obtina valoarea cartii lipite.

Dupa ce a trecut prima tura:

Se poate alege dintre: a lua o piesa din gramezile formate la inceputul jocului sau de a “rupe” ultima piesa din sir, cu conditia ca aceasta sa fie folosita in formatie la etalare in aceeasi tura. In caz contrar se se poate lua piesa fara etalare dar jucatorul este obligat sa anunte ca joaca pe tabla. Se poate rupe sirul de oriunde (in afara de prima piesa) doar daca jucatorul este deja etalat, sa aiba minim 4 piese pe tabla si sa foloseasca piesa rupta in formatie in tura respectiva, iar piesele urmatoare acesteia se pot pune pe tabla sau se pot etala si ele (in cazul in care se alcatuiesc formatii) sau se pot lipi la formatiile deja existente.

Piesele lipite se pastreaza pe masa cu fata in jos, acestea nu mai pot fi folosite in alte formatii.

“Folosirea joly-ului” – Joly-ul etalat poate fi schimbat cu piesa pe care o inlocuieste de catre orice jucator doar o singura data prin intoarcerea joly-ului cu fata in jos in formatie, iar jucatorul care schiba joly este obligat sa foloseasca piesa pe care o inlocuia joly intr-o formatie in aceeasi tura, asezand-o si pe aceasta tot cu fata in jos.

Joly se poate lipi pe parcursul jocului la oricare dintre formatiile etalate de jucatorul care il lipeste. Joly nu se poate lipi la ceilalti jucatori.

Daca joly este etalat de unul din jucatori intr-o terta alaturi de 2 carti, atunci pentru folosirea lui trebuie sa se lipeasca amandoua piesele de aceeasi valoare cu cele deja etalate dar de culori diferite de acestea.

Se poate lipi o piesa la o terta care contine un joly si 2 carti, dar joly nu poate fi folosit pana nu este lipita si cea de a patra piesa. Jucatorul care lipeste a patra piesa poate folosi joly-ul.

Jucatorul este obligat sa anunte cand mai are cel mult 3 piese pe tabla de joc. In caz contrar acesta poate fi penalizat la sfarsitul jocului cu 500 puncte, fara sa se ia in calcul si punctele facute in timpul jocului sau punctele de pe tabla de joc.

Daca pe tabla de joc au ramas trei piese atunci jucatorul nu poate sa mai rupa decat ultima piesa.

Daca pe tabla de joc au ramas una sau doua piese atunci jucatorul nu mai poate rupe ultima carte din sir, fiind obligat sa traga o piesa din gramada. Aceste carti de pe tabla trebuie lipite, nu se mai poate face formatie cu ele, chiar daca prin tragerea unei carti de jos jucatorul are in acel moment 3 carti pe tabla, deoarece una din cele 3 carti este obligat sa o lase jos in sir la sfarsitul turei.

Jocul se incheie cand unul din jucatori termina piesele de pe tabla sa de joc, ultima carte pe care o lasa jos fiind cartea de inchidere.

Rar se intampla ca gramezile de la inceput sa se termine inainte ca unul din jucatori sa castige, in acel moment jocul se incheie.

Numararea punctelor:

La fiecare sfarsit de joc se numara punctele obtinute astfel:

2-9	5 puncte fiecare
10-13	10 puncte fiecare
1	25 puncte fiecare
Joly	50 puncte fiecare
Inchiderea	50 puncte
Atu	50 puncte

Punctele etalate si lipite se aduna iar punctele de pe tabla se scad.

Jucatorului care nu a etalat pana cand unul din ceilalti jucatori a inchis i se scad 100 puncte fara sa se mai numere punctele de pe tabla, iar daca jucatorul care a anuntat atuul nu a etalat pana la sfarsitul jocului atunci i se scad cele 100 puncte dar i se adauga 50 puncte pentru ca a anuntat atuul la inceputul jocului, scazindu-i-se in final doar 50 de puncte.

In cazul in care jucatorul inchide cu 1 sau joly atunci punctajul obtinut de acesta in joc se dubleaza.

Daca piesa folosita la facutul jocului este 1 sau joly atunci se spune ca este "joc dublu", iar la sfarsitul jocului punctajul obtinut de fiecare jucator se dubleaza.

Cand jocul se incheie prin terminarea gramezilor atunci nici un jucator nu primeste cele 50 puncte de la inchidere, iar fiecare jucator isi aduna punctele etalate si lipite si le scade pe cele de pe tabla de joc.

Se poate intampla ca unii jucatori sa faca mai multe puncte decat cel care a inchis.

Se poate intampla ca la un joc dublu, unul din jucatori sa inchida cu 1 sau joly, atunci punctajul obtinut de acesta se inmulteste cu 4.

Jocul pe tabla:

Jocul pe tabla consta in crearea de formatii pe tabla de joc, fara a le etala. Jucatorul care a optat pentru acest tip de joc nu poate lipi piese la ceilalti jucatori si nu poate nici sa foloseasca un joly etalat.

Pentru ca unul din jucatori sa joace pe tabla, el trebuie sa anunte acest lucru in primele 3 ture.

Jucatorul care a ales acest tip de joc nu poate sa rupa din sir decat ultima carte.

La jocul pe tabla exista riscul de a ramane cu piesele pe tabla de joc si un alt jucator sa inchida. In acel moment jucatorului pe tabla i se scad 100 puncte ca si unui jucator care nu a apucat sa etaleze.

Tipurile de jocuri pe tabla sunt:

Tipul	Observatii	Punctaj
Simplu	Suite si tertele, fara restrictii	500
Bete	2 tertele de cate 4 piese si 2 tertele de cate 3 piese	700
Mozaic	<ul style="list-style-type: none"> • se va realiza o suite completa (de la 1 pina la 1) • trebuie sa nu existe 2 piese consecutive de aceeasi culoare • primele 4 piese trebuie sa fie de cele 4 culori • 1 de la inceput trebuie sa aiba alta culoare decat 1 de la sfarsit 	1000
Bicolor	2 suite in 2 culori	1200
Duble	7 perechi de duble	1300
Monocolor	<ul style="list-style-type: none"> • se va realiza o suite completa (de la 1 pana la 1) • toate piesele sunt de aceeasi culoare 	1500