

Cine stie mai multe povesti?

- Regulament de joc original -

Dintre cele 56 de Carti de joc cate sunt in cutie, 54 sunt cu scene din povesti - cate doua pentru aceeasi poveste (deci in total 27 de povesti), una cu Statu-Palma-Barba-Cot si cealalta cu Papura Voda.

Ca sa puteti recunoaste perechile, cartile de joc sunt numerotate (fiecare poveste avand un numar).

Iata povestile si numerele lor:

1. Capra cu trei iezi — de Ion Creanga
2. Punguta cu doi bani — de Ion Creanga
3. Danila Prepeleac — de Ion Creanga
4. Stan Patitul — de Ion Creanga
5. Harap Alb — de Ion Creanga
6. Povestea porcului — de Ion Creanga
7. Ivan Turbinca — de Ion Creanga
8. Prostia omeneasca — de Ion Creanga
9. Amnarul fermecat - de H. Andersen
10. Pinocchio - de Collodi
11. Fata babei si fata mosneagului - de P Ispirescu
12. Tinerete fara batranete si viata fara de moarte — de P. Ispirescu
13. Praslea cel Voinic si merele de aur — de P. Ispirescu
14. Turtita — poveste populara rusa
15. Ridichea uriasa — poveste populara rusa
16. Scufita rosie — de Ch. Perrault
17. Motanul Incaltat — de Ch. Perrault
18. Croitorasul cel istet — de Fratii Grimm
19. Hansel si Gretl — de Fratii Grimm
20. Fluierul fermecat — de Fratii Grimm
21. Cenusareasa — de Fratii Grimm
22. Lebedele — de Fratii Grimm
23. Alba ca Zapada si cei sapte pitici — de Fratii Grimm
24. Micul Muck — de W. Hauff
25. Minciunile Baronului Munchhausen — de Gottfried
26. Ispravile lui Pacala — de Petre Dulfu
27. Batul, traista si magarul fermecat — de Fratii Grimm.

In timpul jocului, trebuie sa cautati sa formati perechi din cartonasele primite. Cel care reuseste sa formeze, primul, 3 perechi din cartonasele din mana, este declarat castigator.

Cum se joaca?

La joc pot lua parte 2—6 copii.

Unul dintre copii amesteca bine cartonasele si imparte cate 6 fiecaruia. Pe cele ramase le asaza in teanc, cu fata in jos. Acum, controlati cartonasele primite, daca nu-l aveti cumva pe Statu-Palma-Barba-Cot, pe Papura Voda sau vreo pereche gata formata.

Avandu-l pe Statu-Palma-Barba-Cot sau pe Papura Voda, puteti ridica doua cartonase din teanc, depunand in schimb acest cartonasi si inca unul; daca aveti o pereche formata, o asezati pe masa, cu fata in sus.

Apoi fiecare pe rand, ridica un cartonasi din teanc. Daca are nevoie de el il retine, daca nu, il asaza in mijloc.

Cartonasele se depun unul peste altul, cu fata in sus. Cel care urmeaza la rand, daca are nevoie de acesta poate sa il ia, daca nu, ia din teancul celalalt.

Perechile care se formeaza in timpul jocului se depun cu fata in sus.

Cand se epuizeaza primul teanc de cartonase, cele depuse se amesteca bine si se repun in joc.

COPIII MAI MARI pot juca o varianta mai interesanta, care se completeaza cu urmatoarele reguli:

- Jucatorul care are o pereche nu poate sa o depuna decat dupa ce a spus din ce poveste este. Daca nu stie sau a gresit, o depune in tura urmatoare.

- Jucatorul care are o pereche trebuie sa spuna si mele autorului sau sa redea episoadele din cele doua ilustrate. Daca nu stie, este penalizat cu pierderea unei ture sau doua.

Desigur ca veti gasi si alte variante interesante pe care sa le jucati.