

# ROLL THROUGH the AGES

## THE BRONZE AGE

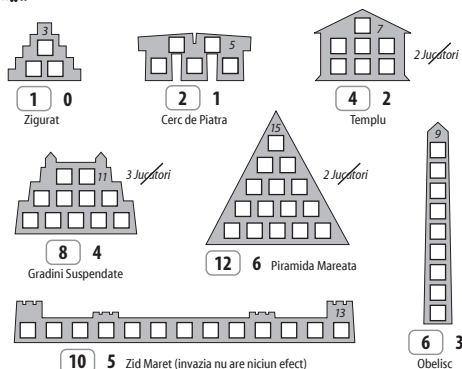
### ORASE



### DEZVOLTARI

Cost	Nume	Pct	Efect
10	<input type="checkbox"/> Conducere	2	Rearunca 1 zar (dupa ultima aruncare)
10	<input type="checkbox"/> Irigatii	2	Seceta nu are efect
15	<input type="checkbox"/> Agricultura	3	+1 hrana/zar cu hrana
15	<input type="checkbox"/> Minerit	3	+1 piatra daca aduni piatra
15	<input type="checkbox"/> Medicina	3	Epidemia nu are niciun efect
20	<input type="checkbox"/> Sistem monetar	4	Zarul cu monede valoreaza 12
20	<input type="checkbox"/> Caravane	4	Nu e nevoie sa renunti la bunuri
20	<input type="checkbox"/> Religie	6	Revolta afecteaza oponentii
30	<input type="checkbox"/> Hambare	6	Vinde hrana pentru 4 monede fiecare
30	<input type="checkbox"/> Zidarie	6	+1 muncitor/zar cu muncitori
40	<input type="checkbox"/> Inginerie	6	Folosesti piatra ca 3 muncitori fiecare
50	<input type="checkbox"/> Arhitectura	8	Pct bonus: 1 / monument
60	<input type="checkbox"/> Imperiu	8	Pct bonus: 1 / oras

### MONUMENTE



### DEZASTRE



### NUME JUCATOR

### ETAPELE UNEI RUNDE

1. Arunca zaruri si aduna bunuri si hrana
2. Hraneste orase si rezolva dezastre
3. Construieste orase si/sau monumente
4. Poti cumpara o dezvoltare
5. Renunta la bunuri in exces de 6

### ZARURI



### DEZASTRE

Cauza	Rezultat	Efect
Lipsa hranei	Foamete	-1 pct (per oras)
☠	Niciunul	Niciun efect
☠☠	Seceta	-2 pct
☠☠☠	Epidemie	-3 pct (oponentii)
☠☠☠☠	In vazie	-4 pct
☠☠☠☠☠+	Revolta	Pierzi toate bunurile

### SFARSITUL JOCULUI

Jocul se termina la sfarsitul rundeii cand:

Toate monumentele sunt construite in mod colectiv sau

Un jucator are 5 dezvoltari

Completeaza scorul si hotaraste castigatorul

### SCOR

<input type="text"/>	Dezvoltari
<input type="text"/>	+ Monumente
<input type="text"/>	+ Bonusuri
<input type="text"/>	= Subtotal
<input type="text"/>	- Dezastre
<input type="text"/>	= Total