Regulament tradus de www.casaretro.com si descarcat de la www.boardgames-blog.ro

SPUTNIK - Regulament tradus in limba romana

Scopul jocului
Este acela de a scoate din joc rachetele adversarilor făcându-le imposibilă orice mişcare.

Pregătirea jocului
Fiecare jucător îşi alege racheta şi o aşază pe baza spaţială proprie (de aceeaşi culoare cu racheta). Bazele, rachetele şi galaxiile sunt aşezate pe platoul de joc ca în fig. 1, în funcţie de numărul de jucători.
În cazul în care joacă mai puţini jucători, bazele se întorc cu faţa „galaxie” în sus (fig.2 exemplul cu 3 jucători).

Derularea unei partide
Prin tragere la sorţi, se alege jucătorul care începe si după aceea, pe rând, se joacă în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător are dreptul la două acţiuni:

1. deplasarea rachetei;
2. ridicarea de pe platou a unei galaxii libere.

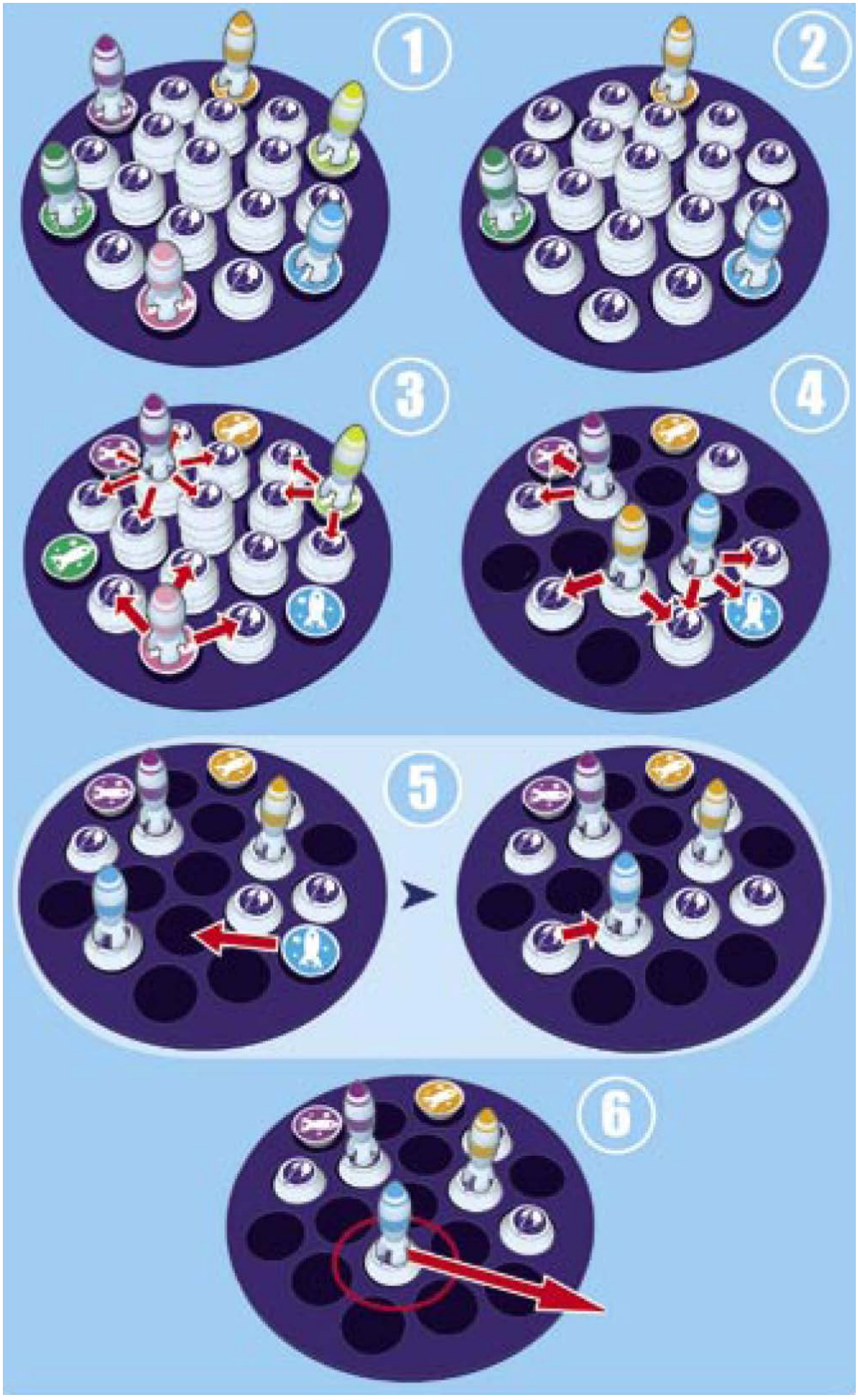
1. Deplasarea rachetei se poate face numai pe o galaxie sau pe o bază adiacentă celei pe care se află racheta (fig. 3). Rachetele nu se pot aşeza pe căsuţele goale ale platoului sau pe baze/galaxii deja ocupate de alte rachete (fig. 4).
2. După ce un jucător şi-a deplasat racheta poate lua o galaxie liberă de pe platou. Scopul ridicării galaxiilor este de a îngrădi posibilitatea de mişcare a celorlalte rachete. Bazele spaţiale nu pot fi luate de pe platou.

Atenţie! La începutul partidei este interzisă ridicarea galaxiilor adiacente cu o bază până când racheta respectivă nu se mişcă.

Bazele spaţiale în ajutorul propriilor rachete
în timpul partidei, fiecare bază poate ajuta o singură dată propria rachetă;spre exemplu, baza albastră poate ajuta racheta albastră. Jucătorul albastru decide să-şi deplaseze baza pe o căsuţă goală, adiacentă rachetei sale. El va întoarce baza cu faţa "galaxie" în sus şi apoi îşi aşază racheta (fig. 5).
După mutarea rachetei jucătorul nu mai are dreptul de a ridica o galaxie. Bazele transformate în galaxii vor putea fi ridicate de oricare dintre jucători.

Pentru a câştiga partida
Dacă un jucător nu-şi mai poate deplasa racheta, este eliminat (fig. 6),iar racheta sa este scoasă din joc. Ultima rachetă care rămâne în joc, determină câştigătorul.

Variante
Pentru 2 sau 3 jucători se poate juca cu mai multe rachete.
În 4 jucători se poate juca în echipe de câte 2.


1
2
3
4
5
6