

Puerto Rico

Extensia Nobilii (Nobles)

N.T. Pentru a fi familiarizati cu termenii, se presupune ca ati citit regulile jocului de bază in limba romană. Deasemenea, regulile de la extensia « Noile Clădiri » sunt utile, pt că se pot juca impreună.

Componente: 14 cladiri mici (2 din fiecare), o clădire mare, 20 discuri roșii "Noble".

N.T. « Discurile » de Nobili puteti sa le faceti din pastile, nasturi, etc.

Instalare:

Puneti clădirile din extensie pe tabla de joc principală în coloana corespunzătoare valorii lor dată de punctele de victorie. Fiecare coloană se sortează după cost:

Coloana 1: Prefectura (Land Office), Capela (Chapel) - deasupra fabricii de Indigo mic.

Coloana 2: Castelul de vanătoare (Hunting Lodge), Oficiul de constructii (Building Office), Furnizorul Curtii (Court Supplier) – deasupra fabricii de Indigo mare.

Coloana 3: Vila (Villa), Bijuterii (Jeweler) – deasupra fabricii de Tutun.

Coloana 4: Grădina (Garden) - deasupra Sălii de consiliu (Guild Hall).

20 de Nobili vor fi asezati la tabla principală langă Colonisti.

Atenție! La această extensie, umplerea Navei cu Colonisti nu mai reprezintă condiție de incheiere a jocului. Astfel, nu mai este nevoie să se numere Colonistii înainte de inceperea jocului!

La începutul jocului, și la sfârșitul fiecărei faze a Primarului, inlocuiti 1 Colonist de pe Nava de Colonisti cu un Nobil (cat timp există Nobili). Nobilul poate fi acum luat în locul unui Colonist în timpul unei faze de Primar (de obicei, este ales primul).

La sfârșitul jocului, fiecare Nobil pe care-l aveti pe tabla (chiar dacă nu a fost folosit si așteapta la San Juan) vă oferă 1 VP!

Descriere clădiri:

Multe din noile clădiri au un efect diferit, dacă sunt ocupate de 1 Colonist sau 1 Nobil.

Ca de obicei, o clădire trebuie să fie ocupată pentru a deveni activă.

Prefectura (Land Office):

În timpul fazei de comerciant, proprietarul Prefecturii, are următoarele posibilități atunci cand ii vine rândul:

- dacă Prefectura este ocupată de 1 Colonist: plătește 1 dublon la Bancă pentru a pune o Plantatie pe insula lui de la cel mai inalt teanc cu fața în jos.

- dacă Prefectura este ocupată de 1 Nobil: vinde o Plantație de pe insula lui pe 1 dublon de la Bancă.

Note:

1. Dacă jucătorul posedă, de asemenea, Cabana forestieră (Forest House), el poate alege intre Plantatie si

Pădure (N.T. vezi reguli folosire Cabana forestieră de la extensia Noile Clădiri).

2. Dacă vindeti o Plantatie ocupată de un Colonist sau Nobil, atunci el va merge la San Juan.

Capela (Chapel):

Pt fiecare fază de Mestesugar (Craftsman) se ia 1 dublon de la Bancă în cazul în care Capela este ocupată de 1 Colonist. Dacă este ocupată de un Nobil atunci se ia 1 VP.

Castelul de vanătoare (Hunting Lodge):

La sfârșitul fiecărei faze Colonist (Settler), proprietarul Castelul de vânătoare are posibilitățile:

- dacă Castelul de vânătoare este ocupat de 1 Colonist, aruncați o Plantație de pe insula, fără nicio compensație.
- dacă Castelul de vânătoare este ocupat de 1 Nobil, câștigați 2 VP în cazul în care sunteți în prezent jucătorul cu cele mai multe câmpuri goale pe insulă. În caz de egalitate, nimeni nu primește VP.

Note:

1. Colonistul sau Nobilul de pe Plantatia aruncată merge la San Juan.
2. Pădurile pot fi aruncate la fel ca Plantatiile.

Oficiul de constructii (Building Office):

Proprietarul Oficiului de construcții poate construi la un cost redus astfel:

- dacă Oficiul de constructii este ocupat de 1 Colonist - primește o reducere de 1 dublon pentru oricare dintre clădirile mici din coloanele 1-3;
- dacă Oficiul de constructii este ocupat de 1 Nobil - primește un discount de 2 dublon pentru orice clădiri mari din coloana 4;

Atenție! 1 colonist nu oferă nicio reducere pentru clădiri mari și un nobil nu oferă nicio reducere pentru clădiri mici.

Furnizorul Curtii (Court Supplier):

Pentru prima dată când vă vine rândul să încarcati butoiașe la faza de căpitan, înainte de încărcare, dacă dețineti Furnizorul Curtii, puteți să vindeti un butoias (se pune la aprovizionare) pe 1 VP pentru fiecare Nobil pe care îl dețineti pe insula dvs.

Atenție! Fiecare butoias vandut trebuie să fie de tip diferit. Mai mult decât atât, orice bonus extra nu se mai aplică la aceste produse.

Apoi, jucătorul poate relua încărcările ca de obicei.

Vila (Villa):

Când vine rândul său, pentru prima dată în timpul fazei de primar, proprietarul Villa poate lua un extra Nobil de la sursă (nu de la Nava de Colonisti). Dacă nu mai există Nobili, atunci poate lua un Colonist în schimb.

Bijuterii (Jeweler):

La fiecare fază de Mestesugar (Craftsman), proprietarul unui magazin de Bijuterii primește 1 dublon de la Bancă pentru fiecare Nobil aflat pe insula sa.

Observație: Magazinul de Bijuterii va fi numărat la final ca o clădire mare de producție pentru Sala de consiliu (Guid Hall).

Grădina (Garden):

La sfârșitul jocului, proprietarul Grădinii castigă câte 2 VP pentru fiecare Nobil pe care îl deține, în loc de 1 VP / Nobil. Acest lucru este valabil oriunde sunt plasate Noblii: Constructii, Plantatie, San Juan, etc.

N.T. Pentru jocul in 2, daca folositi Padurile, incercati si varianta in care se scot decat cate 2 Plantatii/Cariere din fiecare, in loc de 3 Plantatii/Cariere, asa cum erau regulile oficiale.

Nota finală: Traducerea este aproximativa. « N.T. » reprezinta Nota Traducatorului si nu este o traducere a regulilor originale.

DISCLAIMER: THIS IS NOT AN ORIGINAL TRANSLATION; ALL THE ORIGINAL BRANDS, CHARACTERS, NAMES, ASO, REPRESENT TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.



@2011 vsorinel

vsorinel@blogspot.com